



RAW

LE JEU MICRO

UBI SOFT

Entertainment Software

EmuMovies



# RANX

## I. INSTRUCTIONS DE CHARGEMENT

### ATARI

RANX fonctionne sur les ATARI 520, 1040 ST et STE.  
Pour utiliser RANX, vous avez besoin d'un ATARI muni d'un moniteur couleur et d'un joystick.

### COMMENT CHARGER RANX ?

- Eteignez votre micro-ordinateur.
- Insérez la disquette dans le lecteur A de votre micro-ordinateur et mettez celui-ci sous tension.
- Le jeu chargera automatiquement. Après quelques secondes, vous verrez apparaître la page de présentation du jeu accompagnée d'une musique.
- Pour jouer, cliquez sur le bouton de tir de votre joystick. Un message vous demandera d'insérer le disque 2 de RANX. Après avoir inséré la disquette 2, cliquez sur le bouton de tir de votre joystick pour valider le changement de disquette. Le jeu chargera automatiquement.
- Après quelques secondes, vous verrez RANX sortir d'une bouche de métro. A partir de ce moment le jeu commence. A vous de jouer !!!

### AMIGA

RANX fonctionne sur les AMIGA 500, 1000, 2000.  
Pour utiliser RANX, vous avez besoin d'un AMIGA muni d'un moniteur couleur et d'un joystick.

### COMMENT CHARGER RANX ?

- Eteignez votre micro-ordinateur.
- Insérez la disquette dans le lecteur A de votre micro-ordinateur et mettez celui-ci sous tension.
- Le jeu chargera automatiquement. Après quelques secondes, vous verrez apparaître la page de présentation du jeu accompagnée d'une musique.
- Pour jouer, cliquez sur le bouton de tir de votre joystick. Un message vous demandera d'insérer le disque 2 de RANX. Après avoir inséré la disquette 2, cliquez sur le bouton de tir de votre joystick pour valider le changement de disquette. Le jeu chargera automatiquement.
- Après quelques secondes, vous verrez RANX sortir d'une bouche de métro. A partir de ce moment le jeu commence. A vous de jouer !!!

## I. HISTOIRE

L'univers dégénéré de RANX est en crise : la psychopeste, une maladie venue de l'espace, décime la population planétaire. Le pape est victime d'un complot, le président des Etats-Unis est au plus mal...

A Rome, pourtant, le père de Lubna, un grand industriel italien détient l'unique vaccin contre ce mal étrange qui fait mourir ses victimes dans d'atroces souffrances accompagnées de plaques violacées d'où son nom, le mal fuchsia.

Ranx s'est retrouvé impliqué dans un imbroglio qui oppose le père tyrannique de Lubna, qui doit livrer son vaccin X03 aux Etats-Unis, à de terribles Yakusas assoiffés d'une vengeance absurde.

Ranx doit transporter le X03 à New York, puis retrouver celle pour qui son cœur artificiel n'a cessé de battre : Lubna, Rome...

A vous de le guider dans cette mission.

## II. LES COMMANDES

Toutes les commandes se font au joystick. Ci-dessous vous trouverez les différentes actions à effectuer à l'aide de votre joystick pour diriger RANX.

### A. Joystick actionné sans le bouton de tir

Haut : marcher vers le fond de l'écran.

Bas : se baisser.

Gauche : marcher vers la gauche.

Droite : marcher vers la droite.

Diagonale haut-droite : saut vers la droite. Le saut est court si RANX était à l'arrêt. Le saut est long si RANX était en train de marcher.

Diagonale haut-gauche : saut vers la gauche. Le saut est court si RANX était à l'arrêt. Le saut est long si RANX était en train de marcher.

### B. Bouton de tir actionné seul

Cette action permet d'accéder au menu (vous verrez un doigt apparaître en bas de l'écran. Si vous actionnez le joystick vers la gauche ou la droite, le doigt se déplacera. Pour accéder à une des fonctions du menu, positionnez le doigt sur la fonction voulue et appuyez sur le bouton de tir de votre joystick (voir menu).

N.B. : L'accès au menu peut se faire également en pressant la barre d'espace.

### C. Joystick actionné avec le bouton de tir

Tir + haut : RANX fouille dans sa poche pendant environ une seconde.

— Si le joystick est relâché pendant cette durée, il sort sa main de sa poche et l'inventaire passe à l'objet suivant. Cette commande permet de visualiser tous les objets en possession de RANX. En revanche si l'action est maintenue pendant plus d'une seconde, RANX prend l'objet dans sa main. Si le joystick est relâché aussitôt, l'objet est lancé haut et court.

— Si le joystick est relâché après 1/2 seconde, l'objet est lancé moins haut et plus loin.

— Si le joystick est maintenu, RANX lance automatiquement l'objet très loin.

Tir + diagonale haut (droite ou gauche) : RANX donne un coup de pied vers le haut.

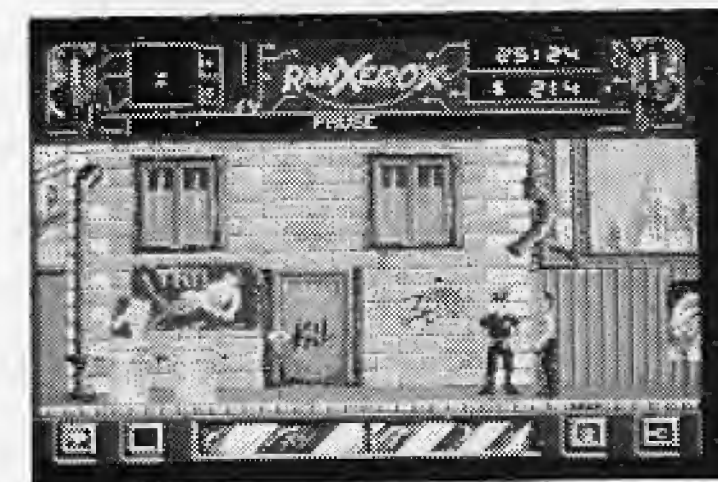
Tir + gauche ou droite : RANX donne un coup de pied vers le bas.

Tir + bas : RANX ramasse un objet devant lui. Si RANX se trouve devant une porte (exemple : pour sortir des hôtels) alors RANX se déplace vers l'avant et passe la porte.

### D. Le menu

L'accès au menu se fait à l'aide de la barre d'espace ou à l'aide du joystick (CF chapitre B). Pour quitter cette option, dirigez votre joystick vers le bas.

Le menu propose quatre options : DIALOGUE, SANTE, DISQUE, REPARATION.



— DIALOGUE : cette option est visualisée à l'aide d'une bulle et se situe en bas et à gauche de l'écran. Lorsque vous choisirez cette option, vous verrez apparaître un nouveau menu. Pour utiliser une des options de ce menu, positionnez le doigt sur l'option choisie et validez-la avec le bouton de tir de votre joystick. Les options du menu dialogue sont :





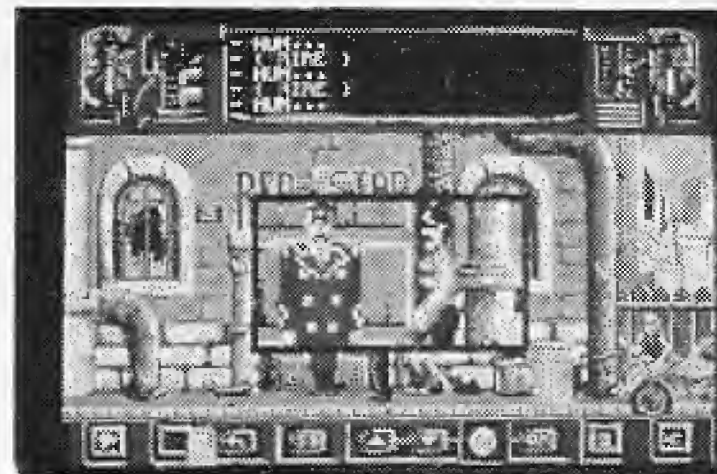
? (QUESTION) : discussion avec un personnage. Le personnage dialogue avec RANX.

Eclair (MENACE) : RANX menace son interlocuteur. Réponse de celui-ci.

ZZZ (SNORT) : cette option sert lorsque RANX veut en savoir plus.

Bouche (RIRE) : RANX rigole. Son interlocuteur lui donne une réponse.

Main : permet de passer aux autres fonctions du menu dialogue, à savoir :



← retour au menu dialogue.

\$ RANX donne de l'argent.

S et v : permettent de visualiser les différents objets en possession de RANX.

OK : donne l'objet visualisé à son interlocuteur.

Pour que l'icône DIALOGUE soit disponible, il faut que RANX se trouve à proximité d'un personnage ou d'une machine. Dans le cas contraire il ne se passe rien.

— SANTÉ : cette option permet de visualiser l'état de santé général de RANX au scanner (visualisation du corps de RANX). Si celui-ci est en mauvaise santé, la zone endommagée apparaît entourée d'étoiles.

— DISQUE : cette option permet de sauvegarder ou de charger une partie. Après avoir choisi cette option, un message vous demandera de presser la touche F2 pour sauvegarder une partie ou de presser la touche F1 pour charger une partie sauvegardée. Si vous avez choisi cette option sans le vouloir, vous pouvez l'annuler en pressant la touche ESC (ESCAPE) de votre clavier.

— REPARATION : cette option permet à RANX de se réparer lui-même. Pour cela il doit avoir des pièces de rechange en sa possession. Vous saurez si RANX a besoin de réparations en vous servant de l'option SANTÉ. Les pièces de rechange se trouvent un peu partout dans le jeu (dans les coffres en bois). Après avoir validé cette option, si vous avez des pièces, une vue du scanner apparaîtra pendant quelques secondes.

## E. Autres commandes

Vous pouvez effectuer une pause en appuyant sur la touche P.

Pour utiliser les ascenseurs se trouvant dans les hôtels, positionnez RANX devant l'ascenseur et poussez votre joystick vers le haut. Vous verrez RANX pénétrer dans l'ascenseur. Pour monter ou descendre, dirigez votre joystick vers la droite ou vers la gauche et validez votre choix en pressant le bouton de tir de votre joystick.

ATTENTION : Les hôtels ne comprennent que trois étages.

Pour utiliser les serrures électroniques, placez RANX à côté de celles-ci et choisissez l'option DIALOGUE du menu. Si vous possédez la carte correspondant à cette serrure, introduisez-la dans la serrure en validant l'option OK du menu DIALOGUE.

Pour trouver de l'argent, détruisez les parcmètres. Attention aux policiers !!! Pour récupérer de l'énergie, frappez les reverbères ou les boîtiers gris et jaune (sigle énergie).